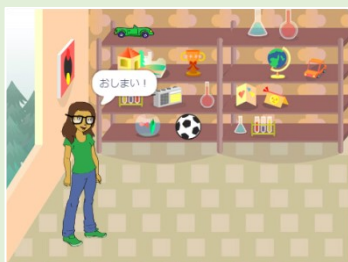
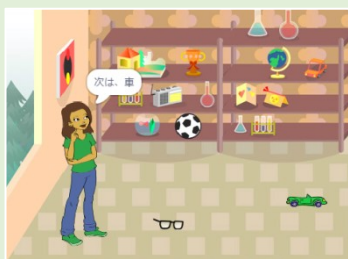


応用課題3

ミッション

「E017_mission_素材.sb3」を開き、下の動作に合うようにコードを作りましょう。完成後、「E017_mission_完成.sb3」
として保存しましょう。「E017_mission_おてほんムービー.mp4」を観て動きを確認してください。



● 女の子の動作

①旗がクリックされたとき、以下が動作する。

- ・x座標が「-130」、y座標が「-50」になる。
- ・コスチュームが「abby-a」になる。

②①の後、「さあ、かたづけましょ」と「2」秒言う。

③②の後、メッセージ「サッカーボール」が送られ、「まずは、サッカーボール」と「2」秒言う。

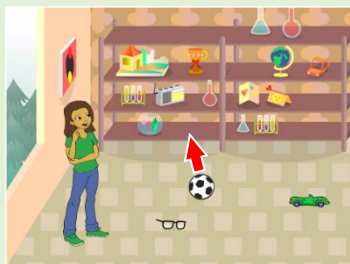
④メッセージ「車」を受け取ったとき、「次は、車」と「2」秒言う。

⑤メッセージ「めがね」を受け取ったとき、「さいごは、めがね」と「2」秒言う。

⑥「さいご」のメッセージを受け取ったとき、⑧の動作が止まる。

⑦⑥の後、コスチュームが「abby-a」になり、「おしまい!」と「2」秒言う。

⑧旗がクリックされたとき、ずっと、繰り返し、「2」秒ごとに次のコスチュームになる。



● サッカーボールの動作

- ①旗がクリックされたとき、以下が動作する。
 - ・x座標が「30」、y座標が「-70」になる。
 - ・大きさが「55」%になる。
- ②メッセージ「サッカーボール」を受け取ったとき、マウスポインターに触れるまで待つ。
- ③②の後、「0.5」秒でx座標が「15」、y座標が「15」になる。
- ④③の後、「1」秒待ってから、メッセージ「車」が送られる。



● 車の動作

- ①旗がクリックされたとき、以下が動作する。
 - ・x座標が「180」、y座標が「-80」になる。
 - ・大きさが「40」%になる。
- ②メッセージ「車」を受け取ったとき、マウスポインターに触れるまで待つ。
- ③②の後、「2」秒でx座標が「-60」、y座標が「156」になる。
- ④③の後、「1」秒待ってから、メッセージ「めがね」が送られる。



● めがねの動作

- ①旗がクリックされたとき、以下が動作する。
 - ・x座標が「-20」、y座標が「-120」になる。
 - ・大きさが「80」%になる。
- ②メッセージ「めがね」を受け取ったとき、マウスポインターに触れるまで待つ。
- ③②の後、「1」秒でx座標が「-143」、y座標が「27」になる。
- ④③の後、「1」秒待ってから、メッセージ「さいご」が送られる。

● ポイント

- ・メッセージを使って、サッカーボール→車→めがねの順番で片付けられるようにしましょう。

アレンジ

完成したファイル「E017_mission_完成.sb3」に自由にスプライトやコードを追加してアレンジを加えてみましょう。