

く かえ き そ
繰り返し 基礎1

ミッション 1

「E001_mission1_素材.sb3」を開き、下の動作に合うようにコードを作りましょう。完成後、「E001_mission1_完成.sb3」
として保存しましょう。「E001_mission1_おてほんムービー.mp4」を観て動きを確認してください。



むし どう さ
●虫の動作

①旗がクリックされたとき、以下が動作する。

- ・「90」度（右）を向く。
- ・x座標が「-150」、y座標が「-100」になる。

②①の後、「おいかけろよ」と「1」秒言う。

③②の後、「50」回だけ、繰り返し、マウスポインターへ向いた後「5」歩動く。

④③の後、「はやくなるよ」と「1」秒言う。

⑤④の後、「100」回だけ、繰り返し、マウスポインターへ向いた後「10」歩動く。

⑥⑤の後、「もっといくよ」と「1」秒言う。

⑦⑥の後、「150」回だけ、繰り返し、マウスポインターへ向いた後「15」歩動く。

⑧⑦の後、「つかれた」と「1」秒言う。

●ポイント

- ・回数を指定する繰り返しを使ってみましょう。
- ・ブロックを配置する順番に注意しましょう。
- ・同じような動作は、コードをコピーして作りましょう。

※ブロックの説明はテキスト「Scratch で楽しむレッツ！プログラミング」の P.80～P.84 にあります。